

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ



کارگاه آموزشی درس ریاضی پایه اول

جلسه سوم

ارائه دهنده: زهرا عامری

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ



وَمِنْ آيَاتِهِ خَلْقُ السَّمَاوَاتِ
وَالْأَرْضِ وَاخْتِلَافُ أَلْسِنَتِكُمْ
وَأَلْوَانِكُمْ إِنَّ فِي ذَلِكَ لَآيَاتٍ
لِّلْعَالَمِينَ

آن چه گذشت

بر بال خاطره‌ها

ارائه آخرین مبحث کتاب ریاضی

فعالیت کارگاهی

منابع مطالعاتی



کتاب زنبوری

آنچه
گذشت

....





یک مدرسه
چمرانی



اهداف آموزشی

روند آموزشی

چالش های
احتمالی

روند
ارائه ی کتاب ریاضی

ایده های آموزش غیر مستقیم
(بازی، پروژه)

تکلیف



عنوان فصل:
الگویابی

عنوان فصل الگویابی

اهداف
فرعی

الگویابی اشکال هندسی و رنگها

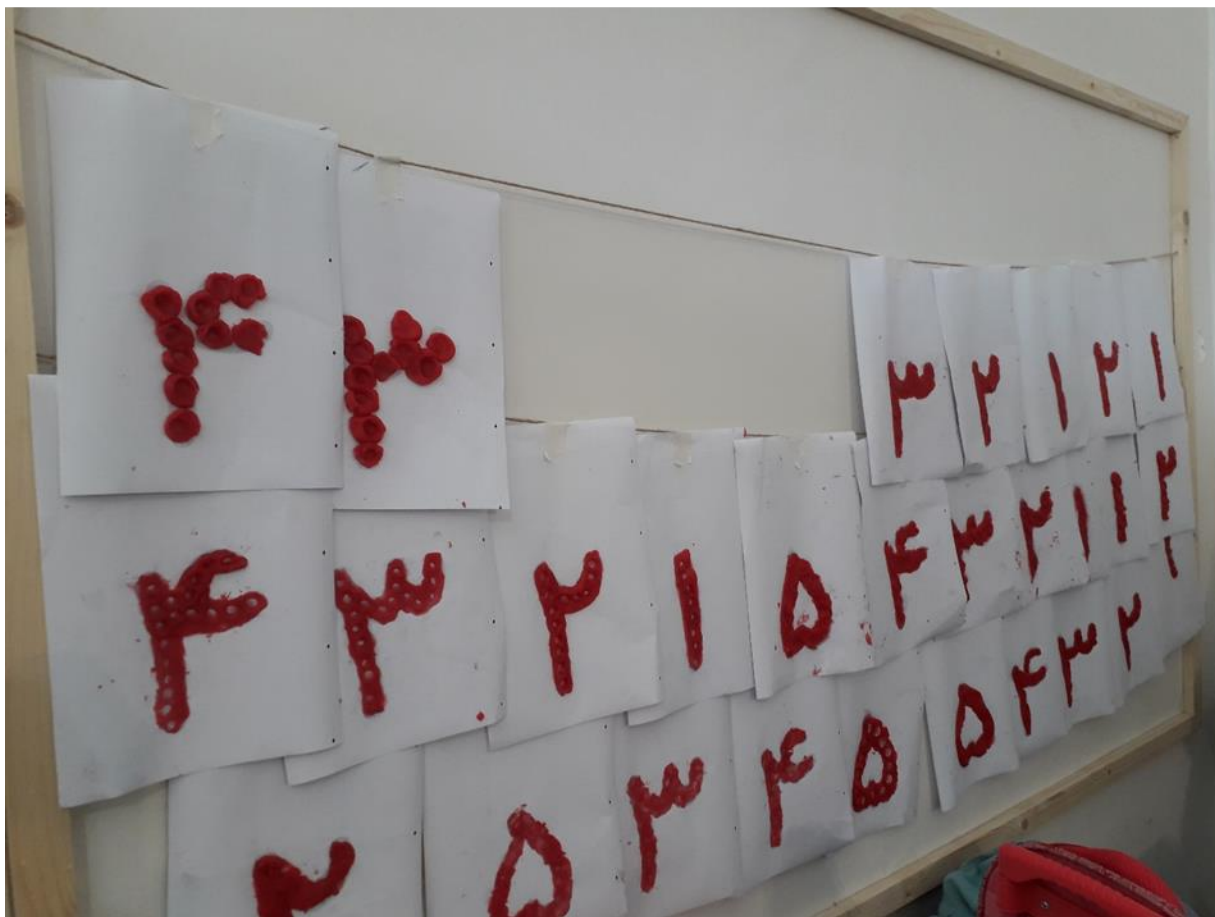
ادامه دادن الگو

ساختن الگو

الگوی اعداد، تشخیص و ادامه دادن

تقارن؛ الگوی معکوس

عنوان فصل:
اعداد



اعداد

عدد شماری

عدد نویسی

جدول شگفت‌انگیز اعداد

مقایسه اعداد

جایگاه اعداد

۲۰
۳
۱
۷
۲
۶
۳۰
۵
۹
۱۰
۸

زیرساخت‌های
شخصیتی

مسئولیت پذیری



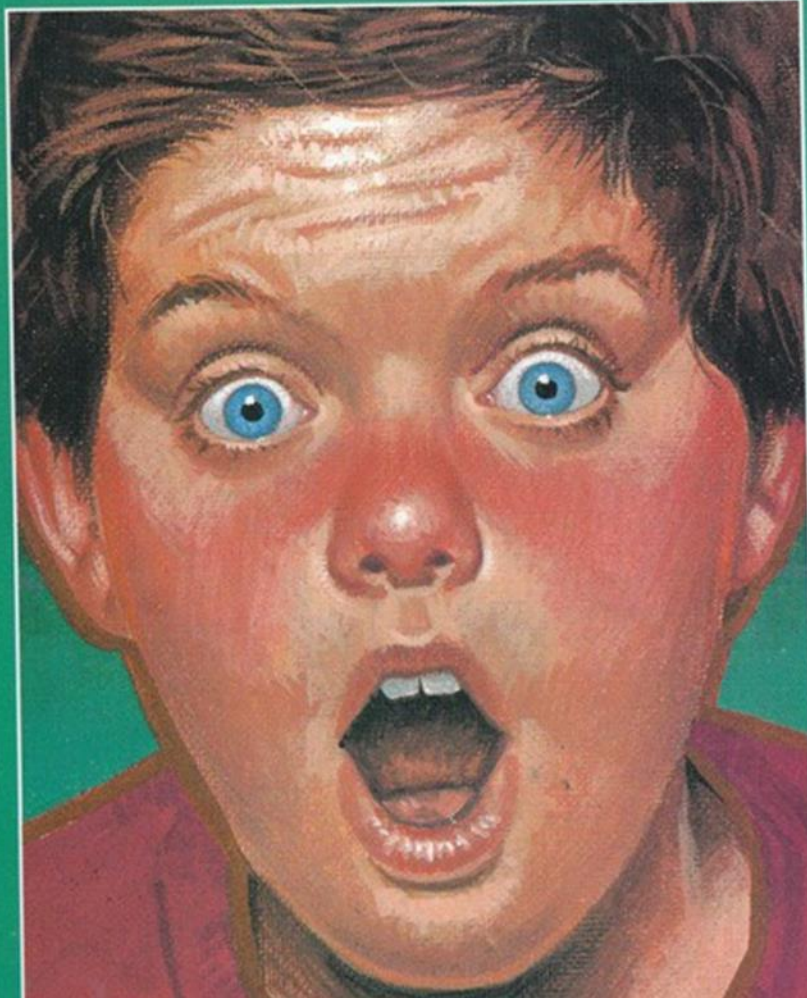




بر بال خاطره‌ها....

ته کلاس، ردیف آخر، صندلی آخر

لوییس سِکر ترجمہ ی پروین علی پور



ته کلاس چه خبر است؟



عنوان فصل:
محاسبات

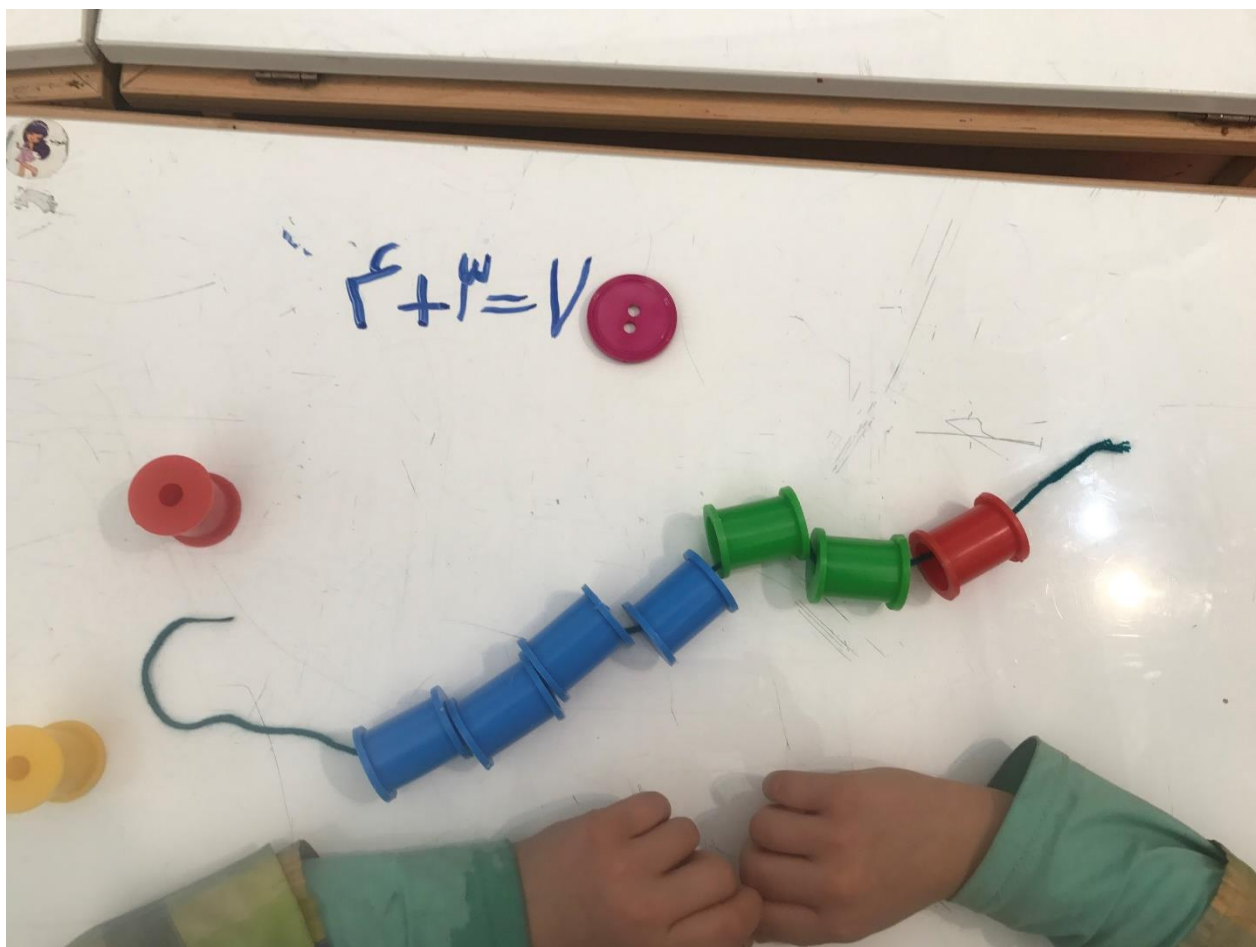
برگه‌ی خودارزیابی

زیرساخت
شخصیتی

زمان	صبحگاه - فران	نماز	بازی فارسی	بازی ریاضی	پروژه	فعالیت انتخابی	بازی حیاط	مسئولیت هفته	مهربانی	همکاری	صبر	تجربه کار جدید	احترام به کلاس
روز شنبه	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳
یکشنبه													
دوشنبه													
سه‌شنبه													
چهارشنبه													
پنجشنبه													
شنبه													
یکشنبه													
دوشنبه													
سه‌شنبه													
چهارشنبه													
پنجشنبه													
شنبه													
یکشنبه													

- برنامه‌ریزی و نوشتن کارهای مهم روزانه

- محاسبه روزانه و هفتگی



- هماهنگی چشم و دست

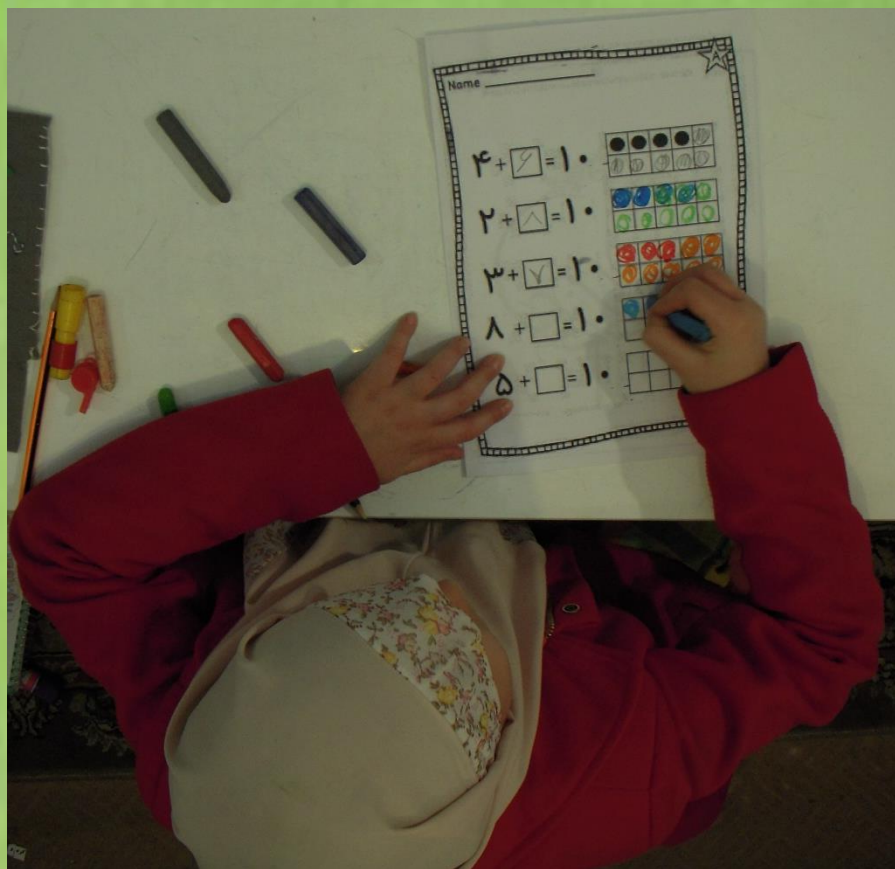
- ملموس و قابل فهم شدن فرآیند محاسبه

- درگیر شدن همه بچه‌ها

آسان شدن مفاهیم انتزاعی
با استفاده از ابزار.

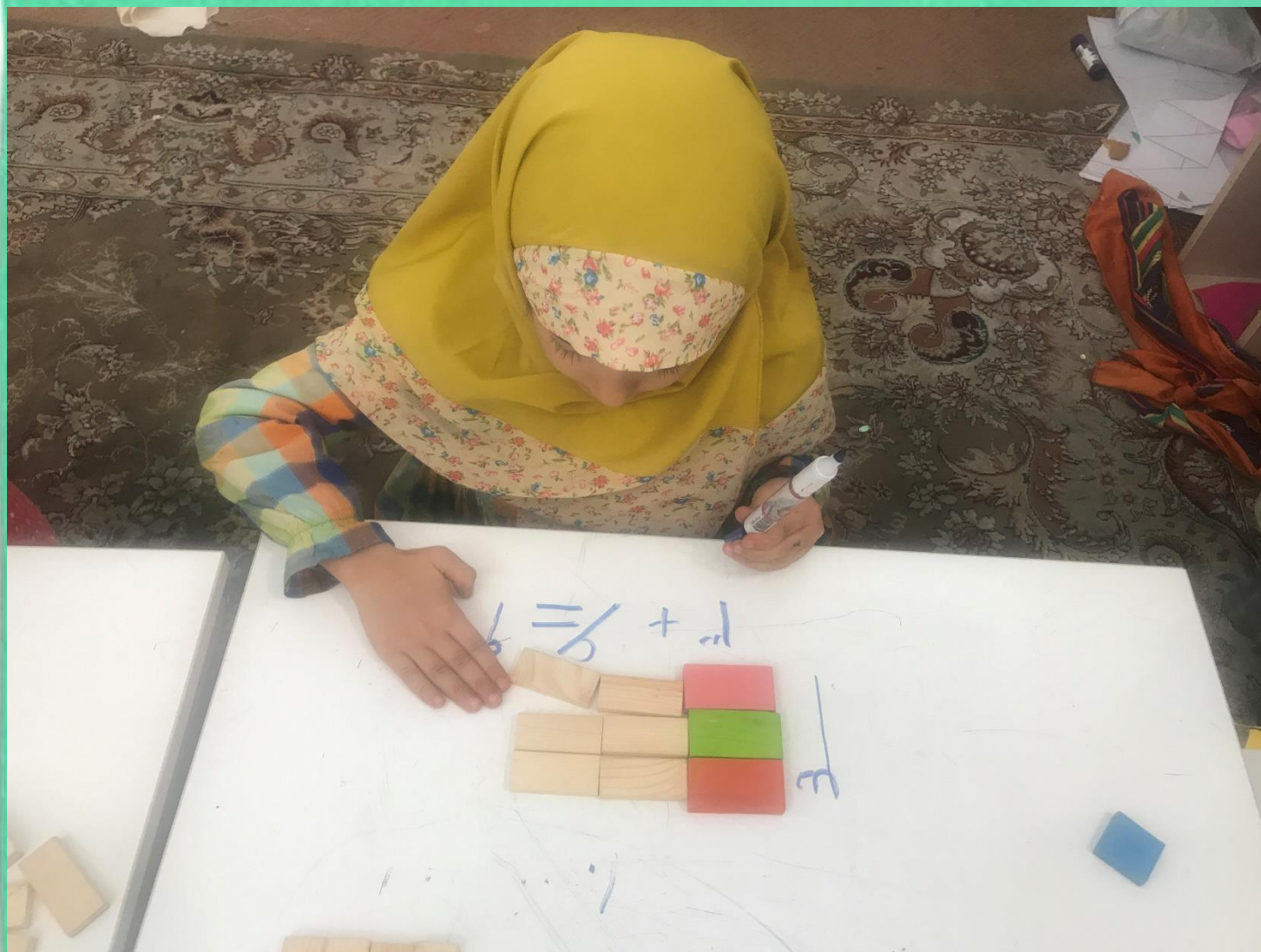
- تقویت انگشتان
- تمرین شمارش
- رفع کسالت و ایجاد نشاط با
صدای دکمه‌ها





جریان قانون رنگین کمان در همه
زمینه‌ها

* تم‌رین رنگ‌رنگ برای
سلیقه‌های رنگ‌رنگ



استفاده از جعبه
= ابزار مجهز
حس مهارت بیشتر

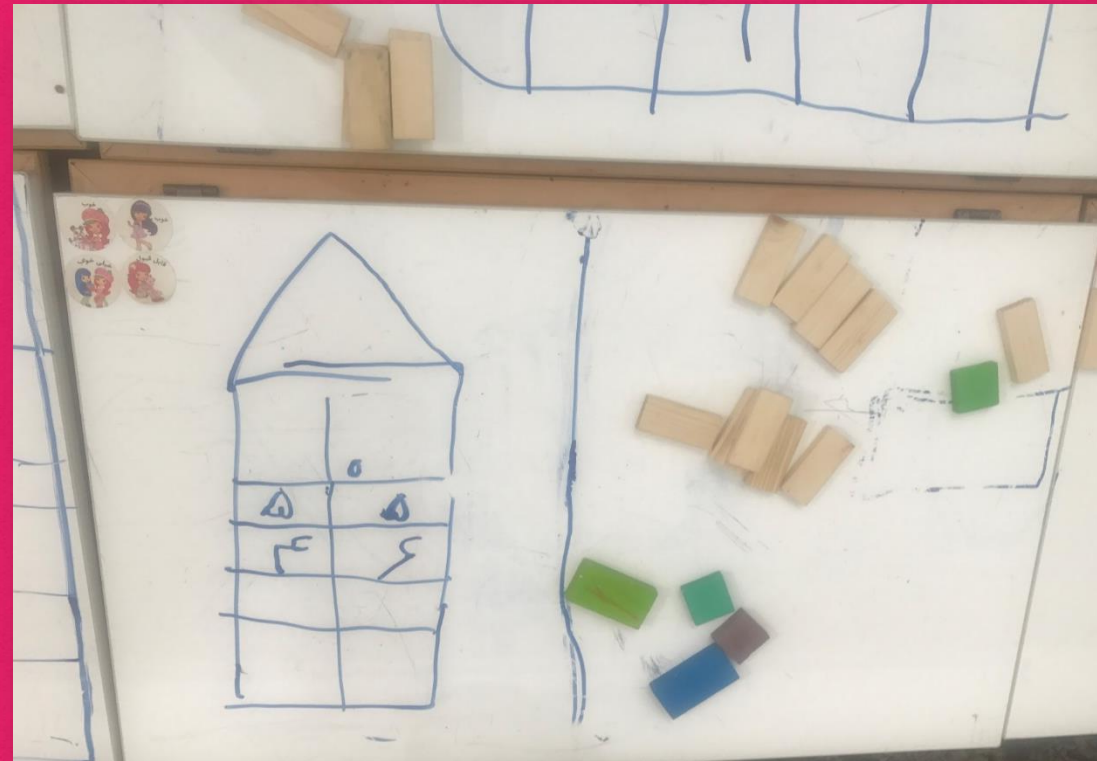
انجام تمرین‌های کتاب با زبان شکلاتی (ملموس)

دو عدد پیدا کن که جمع آنها برابر با عددی باشد که بالای آن ستون نوشته شده است.

بمنظارت و بنویس

۷	۸	۹	۱۰
۰ ۷			
۱ ۶			

پس از پیدا کردن جمع‌های ترکیبی، یک عدد با چوب‌های ملموس در کتاب، عدد‌های پاسخ را به صورت تقویم‌دار بنویسید تا دانش‌آموزان با نوشتن پاسخ‌ها به صورت منظم و دارای الگو عادت کنند. دانش‌آموز باید جمع‌های ترکیبی اعداد را از صفحات ابتدایی کتاب آموزش ببیند. فرزند شما با بازی و تمرین‌های مختلف، باید به مهارت بیان جمع‌های ترکیبی، یک عدد دست یابد.



$$12 + 3 + 4 + 10 =$$



مرحله 1

$12 + 3 + 4 + 10 =$

مرحله 2

$12 + 3 + 4 + 10 =$



۱-ظهورا ۲۲خَلَزون دارد. صُبح ۳ تاي آن را به زِينَب داد.ظهر كه سُد
۴ تاي آن را به مَرِيَم داد.حالا چَند تا خَلَزون دارد؟

۲-نيائيش ۲۰ عَدَد سُكَلات سِكه اي خَرِيده بود. ۸ تاي آن را به خاله
داد . و زمان رَفْتن به خانه ۴ تاي آن را به مُحَدِثه داد .
حالا چَند تا سُكَلات دارد؟

۳- فاطمه ۲۷ عَدَد كِتاب خَرِيد. ۴ تاي آن را به كِتابخانه ي كِلاس اِهدا
گرد و ۲ تاي آن را به فاطمه زَهر امانت داد .حالا چَند تا كِتاب دارد؟

۴- مَهديه ۱۱ آب نَبات داشت. صُبح كه رسيد ۲ تاي آن را به سارا داد.
ظهر ۴ تاي آن را به فاطمه زهرا داد.
حالا چَند تا آب نَبات دارد؟

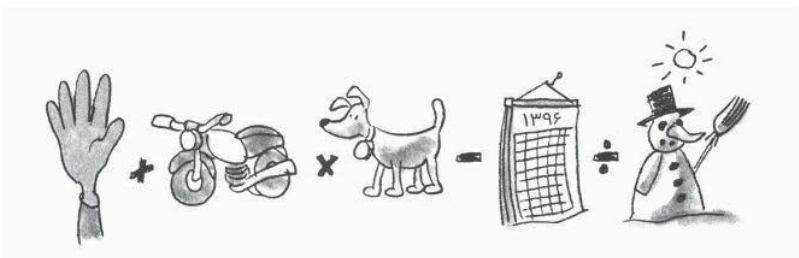
۵-خاله ۲۵ بَسْتني داشت. ۱۰ تاي آن را به كلاس اَوَّل داد. و ۴ تاي
آن را به پيش دبستاني ها داد. حالا چَند تا بَسْتني دارد؟

بچه‌ها مساله می‌شوند

نوع متفاوتی از مسئله ریاضی

روش بازی: یکی از بچه‌ها، یک مسئله زنجیره‌ای ریاضی مطرح می‌کند و دیگران در ذهن خود جواب آن را محاسبه می‌کنند. (می‌توانند از قلم و کاغذ هم استفاده کنند.) چه کسی پاسخ درست را می‌دهد؟

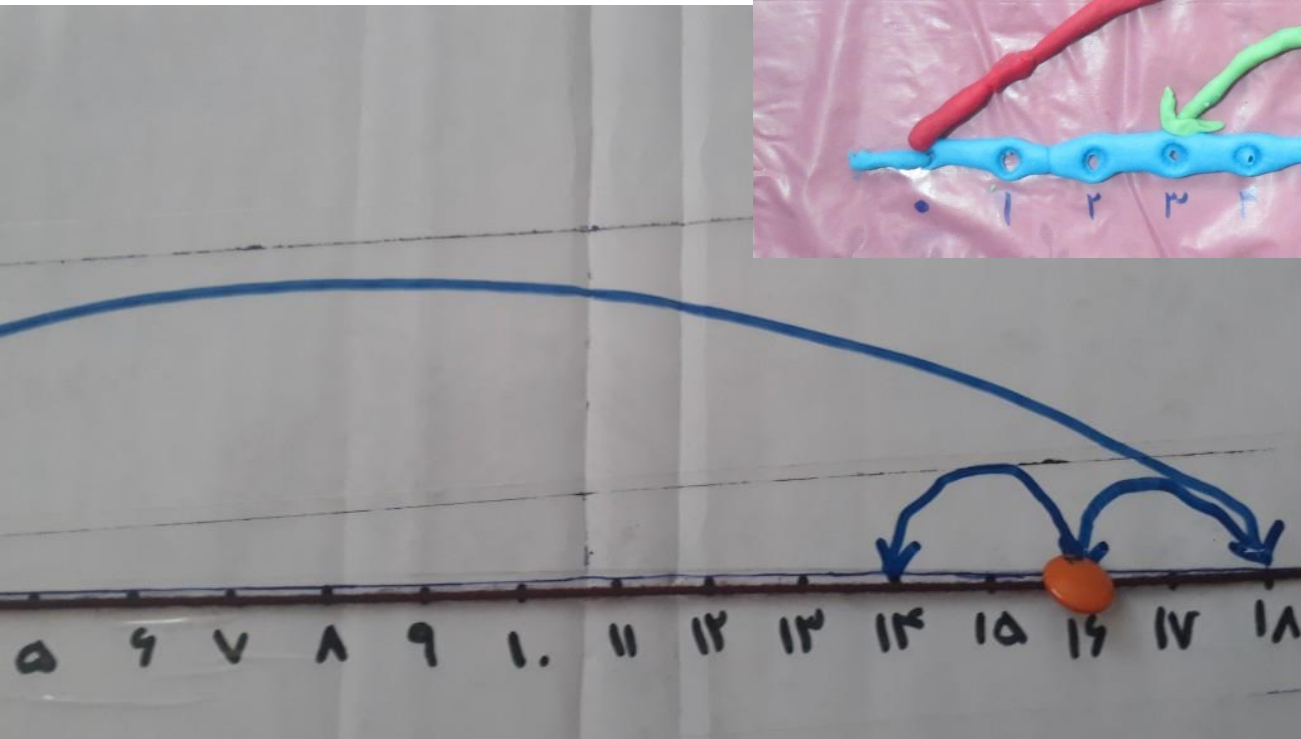
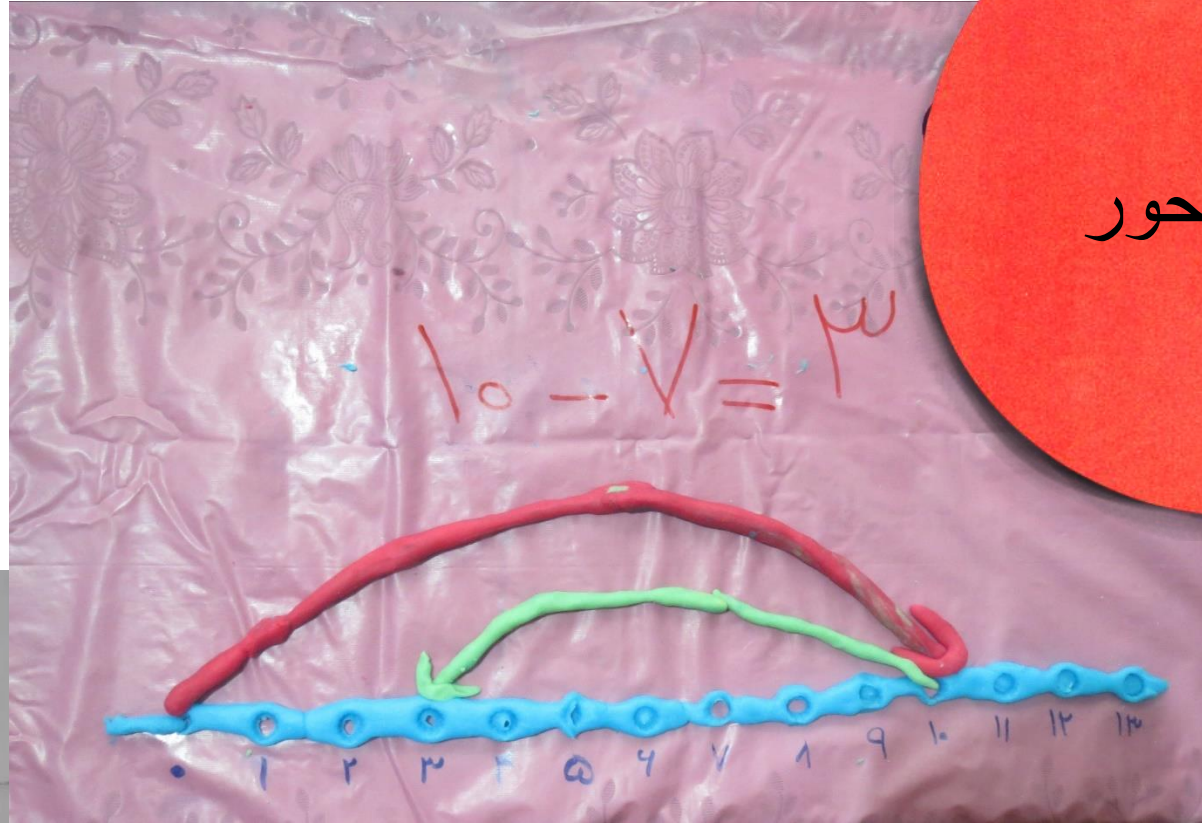
مثال: با تعداد انگشتان یک دست شروع کنید. آن را با تعداد چرخ‌های یک موتورسیکلت جمع ببندید، ضرب در تعداد پاهای سگ، منهای تعداد ماه‌های یک سال و بعد تقسیم بر تعداد فصل‌ها کنید.



نکته: راهنما می‌تواند قبل از مطرح کردن صورت مسئله، نحوه محاسبه مسئله زنجیره‌ای ریاضی را برای آن‌ها توضیح دهد و به آن‌ها در انجام آن کمک کند.

جور دیگر باید دید...

دستگاه محور



در قالب فعالیت گروهی، پروژه و بازی جمع و تفریق
طراحی کنید.

ریاضی خیلی خیلی بامزه

بچه‌های خیلی کوچولو: سُرخوردن روی کدام یکی بیشتر طول می‌کشد؛ سرسره‌ی ماریچ ۱۳ ثانیه‌ای یا سرسره‌ی مستقیم ۱۱ ثانیه‌ای؟

بچه‌های یک کم کوچولو: اگر ۱۷ ثانیه طول بکشد تا از سرسره‌ی ماریچ خیلی بلندی پایین بیایید، ولی وقتی تبدیل به سرسره‌ی آبی‌اش کردید، ۱۰ ثانیه کمتر طول بکشد، چقدر طول کشیده است تا پایین بیایید؟



بچه‌های بزرگ‌تر:

مدادشمعی‌هایتان را کف سرسره‌تان بمالید تا سُرت‌تر بشود (اول اجازه بگیرید) و برای این کار از جعبه‌ی ۲۴ تایی مدادشمعی‌تان استفاده کنید، ولی تنها ۱۶ تای آن‌ها را مصرف کنید، آخر سر چند مدادشمعی برایتان باقی می‌ماند؟

★ **پرسش فوق‌العاده:** اگر از پله‌های سرسره در ۲۰ ثانیه بالا بروید و بعد $\frac{1}{4}$ آن طول بکشد که سر بخورید و پایین بیایید، کل بازیتان چقدر طول کشیده است؟

سُرسره‌ی سرعت

یکی از جالب‌ترین وسایل بازی، سرسره‌ها هستند. بعضی از آن‌ها مستقیم هستند و بعضی‌ها پیچ‌پیچی، ولی هرچه بلندتر باشند، تا به انتهای سرسره برسید سرعت لیز خوردن‌تان بیشتر می‌شود. جالب اینجاست که اگر می‌خواهید سرعت‌تان را بیشتر کنید، فقط باید یک کار کوچک بکنید، سطح سرسره را پارافین بمالید و خیلی سریع‌تر لیز بخورید. می‌توانید آب یک شلنگ را باز کنید و آن را از بالای سرسره بریزید پایین، این طوری یک سرسره‌ی آبی خانگی دارید. مطمئناً، با این کار رکورد سرعت‌تان را هم می‌شکنید. فقط حواس‌تان باشد، بعد به اندازه‌ی کافی جا برای پرواز داشته باشید.

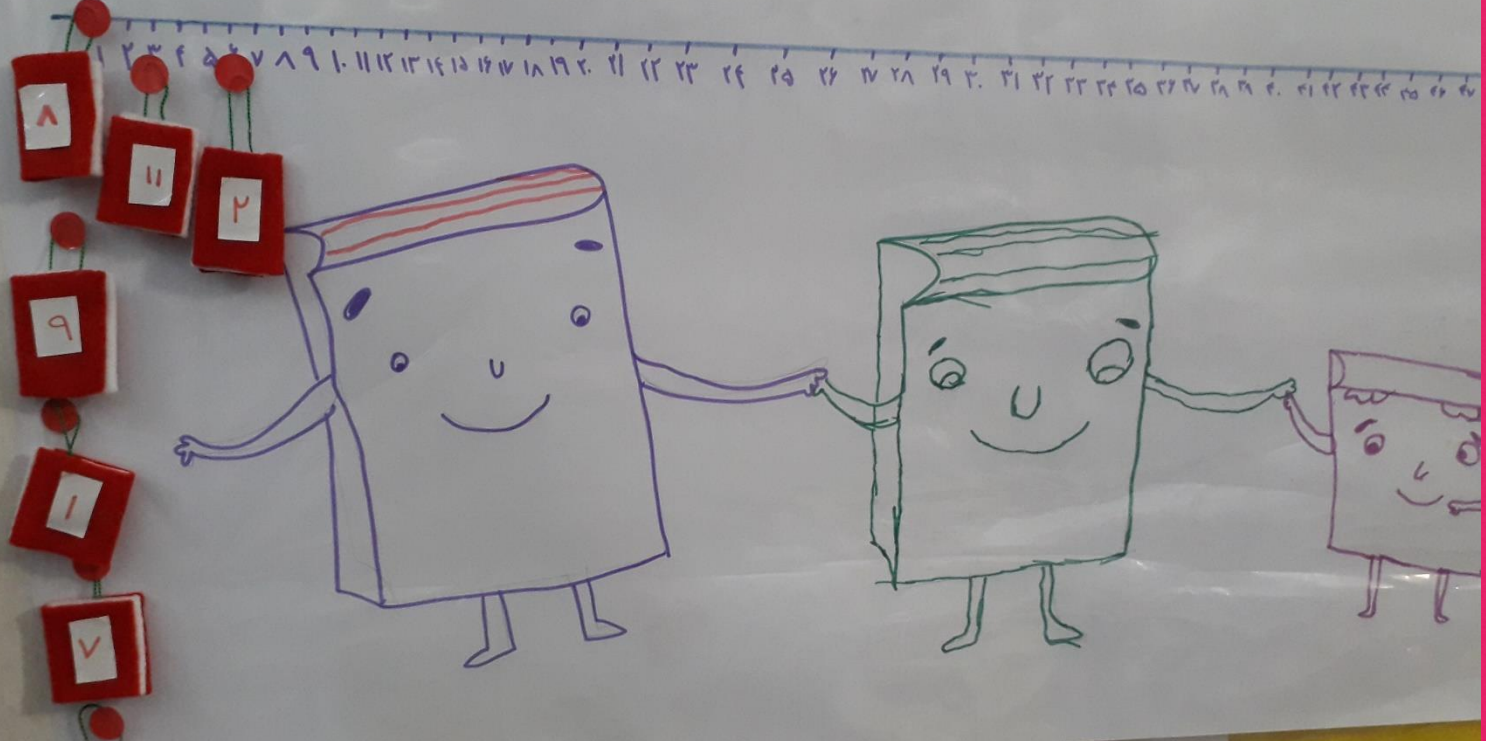
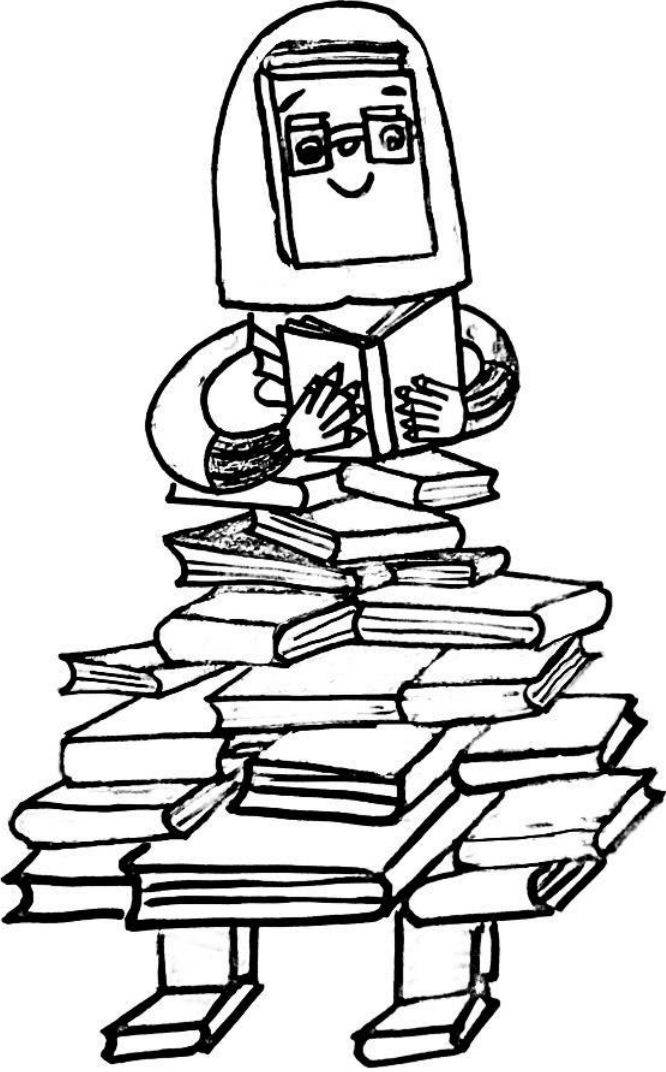


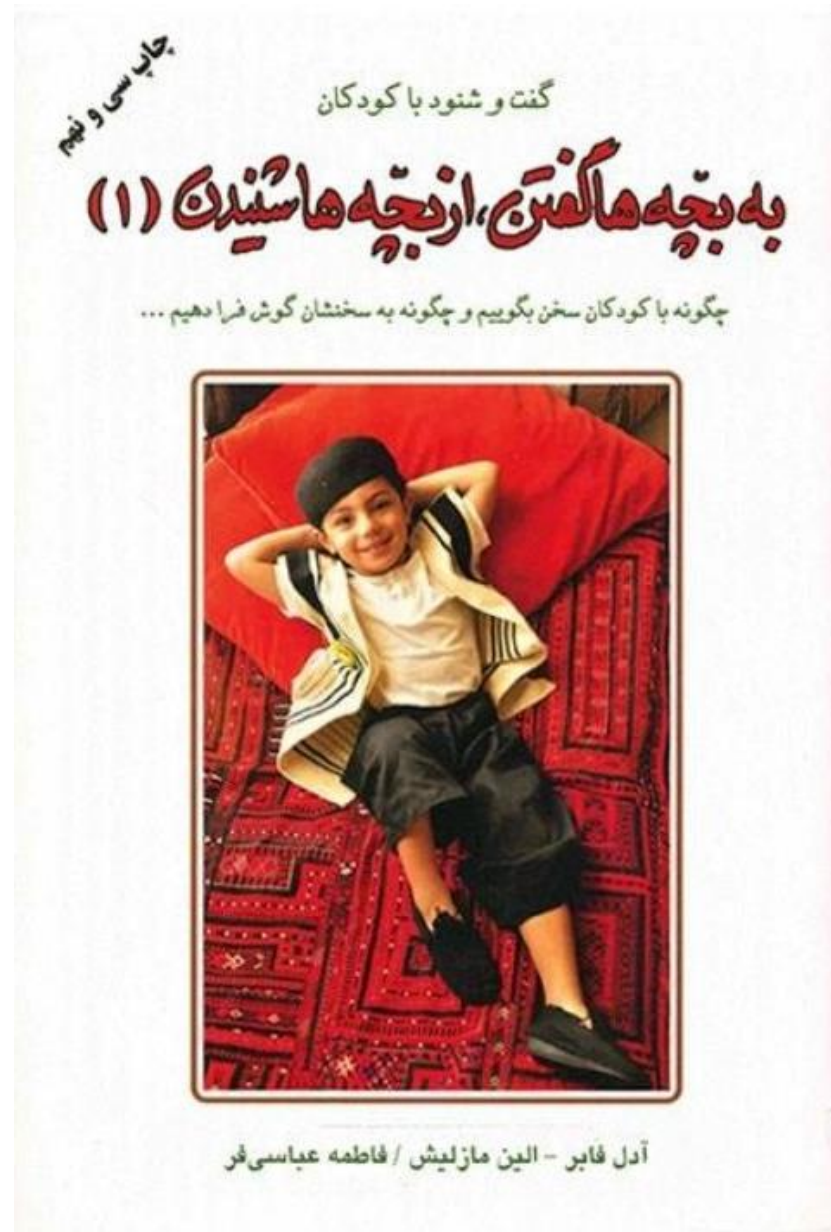
رکورد کتاب

زیر ساخت
شخصیت ساز

خانم مطالعه

خانم مطالعه



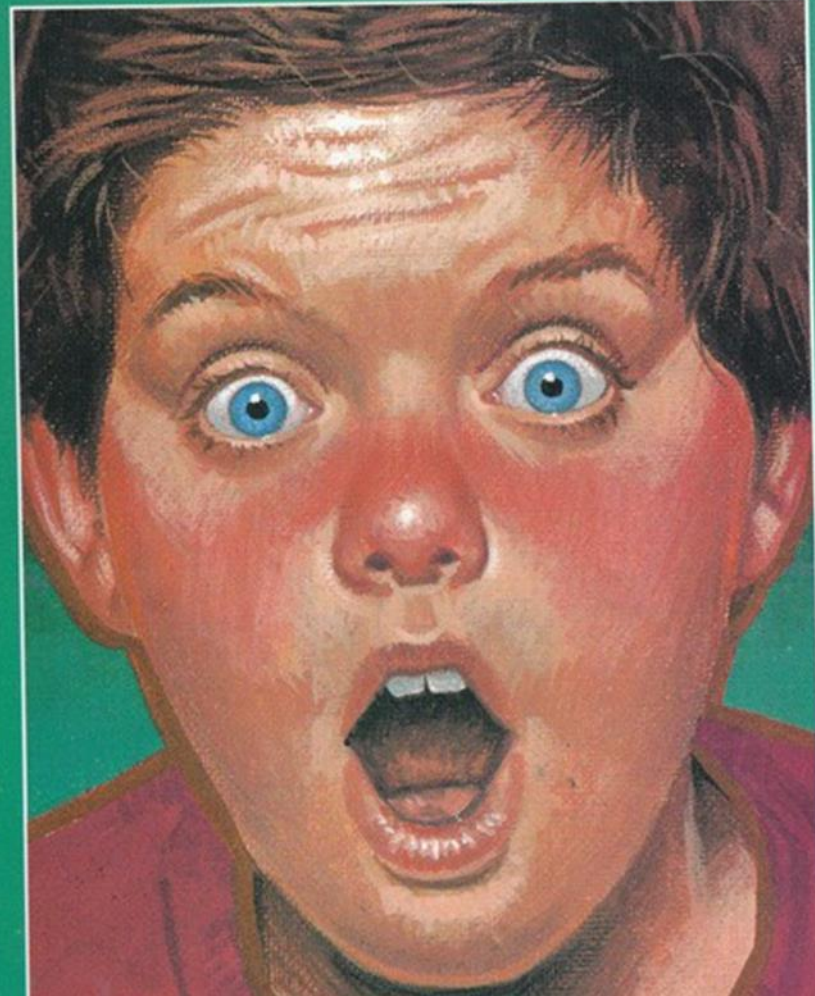




مدرسه‌ای به وسعت
یک شهر

تہ کلاس، ردیف آخر، صندلی آخر

لوییس سکر ترجمہ ی پروین علی پور



تہ کلاس
ردیف آخر
صندلی آخر

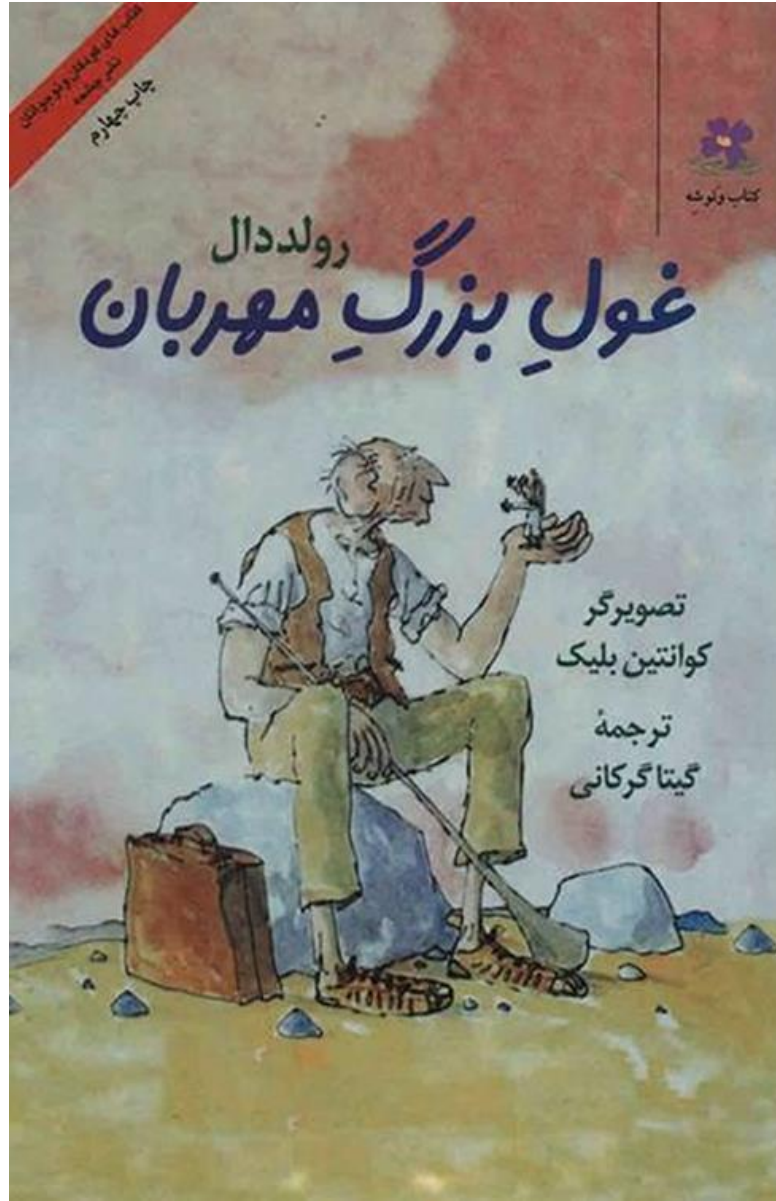
منابعی برای مطالعهی بیشتر



ریاضیات
خیلی خیلی
بامزه



ماجرای خانم شارلوت





زمین ما و آنچه در آن است

نوشته سیمین بازرگان





برام بی قرار



www.chamraniha.com

<https://ble.ir/chamedan> 1

چمدان کوچک دختران کلاس اول



<https://ble.ir/Ba-gh-che>

باقچه (بازی و قصه)



<https://ble.ir/rah-che>

راهچه (راهنمایی و مشاوره چمرانی)

سایت و کانال
کاربردی

نرم افزار طاقچه



جمع بندی

الحمد لله رب العالمين